# Gruppmedlemmarna

Anna N, Cam H, Hampus B, Åsa W, Hamid R

# Roller

Anna: programmering

Cam: programmering och fördelning av arbetsuppgift till andra medlemmar

Hampus: programmering

Åsa: programmering

Hamid: programmering

# Insats

Anna: Deltagit i alla gruppmöte

Cam: Deltagit i alla gruppmöte

Hampus: Deltagit i alla gruppmöte

Åsa: Deltagit i alla gruppmöte

Hamid: Deltagit i alla gruppmöte

# Uppdelning och uppföljning

Anna: Var ansvarig för att ta fram grafiska bilder på alla klasser och modeller, var även ansvarig för kodning av validering funktionerna för GUI, design av Customer och Transaction klassen samt JUnit test av klassen.

Cam: Var ansvarig för BankLogic och Repository klassen samt JUnit test av dessa klasser, skapade databasscripten, var delaktig i designen av kodningen till GUI samt testade applikationen.

Hampus: Ansvarade för att generera Java dokumenten och JAR filen, testandet av applikationen samt delaktig i designen av kodning till GUI’n, designen av Customer klassen samt JUnit test av klasserna.

Åsa: Ansvarig för design av klassen Account, SavingsAccount samt CreditAccount, skapade även testklasserna till klasserna. Testade applikationen, satte även upp konto för GitHub. Redigerat i Javadoc.

Hamid: Ansvarig för kodning av valideringsfunktion till GUI, delaktig i design av GUI, ansvarig för SavingsAccount, CustomerTest, skötte resterande kodning som behövdes för att komplettera de större koderna, design av databas.

# Arbetsformer

Arbetat enligt Scrum samt gjorde återkoppling på koden. Varje medlem fick egna programmeringsuppgifter som de löste på egen hand. Sedan fick varje medlem bestämma själv om de ville samarbeta med andra.

# Kommunikation

Planerade möten samt mailkontakt.

# Kravhantering

Alla har läst igenom kravlistan på pdf-dokumenten. Krav och vad som behövs göras för att lösa uppgiften läggs in i Github ärendeshantering s.k. ISSUE.

# Test och bugghantering

Sker genom test av applikation när kodning är färdigskriven på olika delmoment, den som vill tar hand om bugghanteringen.

# Versionhantering

Vi höll oss uppdaterade genom att pusha upp de nya koderna på GitHub.

# Lessons learned

Alla hade inte samma Javakompetens så det var inte så lätt att kunna tilldela de svåra uppgifterna rättvist. Man ville även kunna tilldela uppgifterna på ett realistiskt sätt så att vi kunde bli färdiga i tid med så få problem som möjligt.