# Gruppmedlemmarna

Anna Ng, Cam H, Hampus B, Åsa W, Hamid R

# Roller

Anna: programmering

Cam: programmering och fördelning av arbetsuppgift till andra medlemmar

Hampus: programmering

Åsa: programmering

Hamid: programmering

# Insats

Anna: Deltagit i alla gruppmöte

Cam: Deltagit i alla gruppmöte

Hampus: Deltagit i alla gruppmöte

Åsa: Deltagit i alla gruppmöte

Hamid: Deltagit i alla gruppmöte

# Uppdelning och uppföljning

Anna: Ansvara för ta fram grafisk bilder på alla klasser och modeller, ansvar för kodning av validering

funktion till GUI, design av Customer och Transaction klassen och (JUnit test av klassen) ???

Cam: Ansvarig för BankLogic och Repository klassen och JUnit test av dessa klasser, design av databasen och skapa databasscript, delaktig i design och kodning av GUI,

Hampus: Ansvara för att generera Java doc och JAR filen, testning av applikationen, delaktig i design och kodning av GUI, design av Customer klassen och JUnit test av klassen

Åsa: Ansvarig för design av klassen Account, SavingsAccount och CreditAccount (samt JUnit test

av dessa klasser)???

Hamid: Ansvarig för kodning av valideringsfunktion till GUI, delaktig i design av GUI

# Arbetsformer

Arbeta enlig Scrum och göra återkoppling på koden, varje individ få egna programmeringsuppgifter och löser på egen hand.

# Kommunikation

Genom möte och mail kontakt

# Kravshantering

Alla har läst igenom kravlistan på pdf dokument. Krav och vad som behövs göra för att lösa uppgiften läggs in i Github ärendeshantering s.k. ISSUE.

# Test och bugghantering

Sker genom test av applikation när kodning är färdigskriven på olika delmoment

# Versionhantering

Hantering att alla har samma uppdatera koder sker genom Github.

# Lessons learned

Att alla inte hade samma Java kompetens i gruppen, därför gå det inte att tilldela svåra uppgifter till dessa medlemmar p.g.a. att uppgiften måste vara genomförbar och hinna vara färdig i tid för inlämning.